



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "LEONARDO DA VINCI"

Sedi Associate: Liceo - ITC
Segreteria didattica ☎ e 📠 0444/676125 – 670599
Segreteria amministrativa ☎ 0444/672206 – 📠 450895
Via Fortis, 3 - 36071 Arzignano (VI)
C.F. 81000970244



e-mail: viis00200@istruzione.it – sito: www.liceoarzignano.it

PIANO DI LAVORO INDIVIDUALE a.s. 2020-2021

Docente	Polo Andrea
Disciplina	Informatica
Classe	3D1
Ore settimanali	2
Libro/i di testo	BARBERO, VASCHETTO <i>Corso di Informatica</i> EDITORE PEARSON ISBN 978-88-6364-6641

Composizione della classe

La classe 3D1 è formata da 29 allievi di cui 18 maschi e 11 femmine.

Per quanto attiene agli obiettivi didattici, di cittadinanza e disciplinari nonché alle competenze, si fa riferimento alla Programmazione di Dipartimento e a quella del Consiglio di Classe.

Contenuti

TABELLA SIGLE MODULI (SECONDO LE INDICAZIONI MINISTERIALI):

Sigla	Titolo
AC	Sistema di elaborazione
AL	Algoritmi e linguaggi di programmazione
BD	Basi di Dati
CS	Calcolo Numerico e Simulazioni
DE	Documenti Elettronici
IS	Internet e Servizi
RC	Reti di Computer
SO	Sistemi Operativi

Modulo AL

CONOSCENZE	ABILITA'/CAPACITA'	COMPETENZE	Periodo
<ul style="list-style-type: none">● Concetto di algoritmo● Concetto di programma● Linguaggio di programmazione	<ul style="list-style-type: none">● Conoscere il concetto di algoritmo● Conoscere il concetto di programma● Individuare gli algoritmi per risolvere semplici problemi	<ul style="list-style-type: none">● Saper risolvere un problema semplice, individuando l'algoritmo e codificandolo in linguaggio C++	Ottobre Novembre

Modulo AL

CONOSCENZE	ABILITA'/CAPACITA'	COMPETENZE	Periodo
<ul style="list-style-type: none">● Linguaggio di programmazione● Metodologie di Programmazione	<ul style="list-style-type: none">● Utilizzare Strutture condizionali, ripetitive● Le funzioni e le procedure● Vettori e array	<ul style="list-style-type: none">● Saper risolvere un problema, individuando l'algoritmo e codificandolo in linguaggio C++	Dicembre Marzo

Modulo IS/AL

CONOSCENZE	ABILITA'/CAPACITA'	COMPETENZE	Periodo
<ul style="list-style-type: none">● Linguaggio di programmazione● Iper testi● Siti Web	<ul style="list-style-type: none">● Utilizzo di HTML / PHP per realizzare semplici pagine Web● I fogli di Stile	<ul style="list-style-type: none">● Saper realizzare un sito Web Statico	Aprile Maggio

Modalità di lavoro (lasciare solo le voci di interesse)

- Lezioni frontali
- Discussioni
- Didattica laboratoriale
- Insegnamento individualizzato
- Approfondimenti

Strumenti di lavoro (libri di testo, sussidi e materiali didattici, laboratori, attrezzature...)

- Libri di testo in uso
- CD e DVD
- Internet
- Laboratori
- LIM
- Dispense

Verifiche

- Interrogazione
- Compito in classe
- Prove di verifica strutturate scritte
- Relazioni di gruppo
- Prove di verifica scritte valide per l'orale
- Verifiche orali
- Approfondimenti individuali

Valutazione

La valutazione avverrà sulla base delle verifiche scritte e orali seguendo criteri individuati dai singoli dipartimenti.

Attività di recupero, sostegno e potenziamento

- Percorsi di recupero *in itinere* al bisogno.
- Recupero curricolare