



# ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE

“LEONARDO DA VINCI”

Sedi Associate: Liceo - ITC

Segreteria didattica ☎ e 📠 0444/676125 – 670599

Segreteria amministrativa ☎ 0444/672206 – 📠 450895

Via Fortis, 3 - 36071 Arzignano (VI)

C.F. 81000970244

e-mail: [viis00200v@istruzione.it](mailto:viis00200v@istruzione.it) – sito: [www.liceoarzignano.it](http://www.liceoarzignano.it)



Arzignano, 31.10.2017

Comunicato n.085

Circolare n. 049

A tutti i Docenti  
a tutti gli studenti del Biennio e Triennio  
al personale ATA

**Oggetto:** Progetto BAUHAUS- percorsi per le eccellenze.

Si comunica che a partire dal prossimo **sabato 4 novembre** prenderà avvio il Laboratorio di potenziamento tenuto dalla Prof.ssa Marana Luisa con il seguente orario:

- lunedì 6<sup>a</sup> ora dalle ore 12.35 alle ore 13.30 il Triennio,
- mercoledì 6<sup>a</sup> ora dalle ore 12.35 alle ore 13.30 il Triennio,
- sabato 5<sup>a</sup> ora dalle ore 11.45 alle ore 12.35 il Biennio.

Il Laboratorio sarà attivato per tutta la durata dell'anno scolastico.

I ragazzi interessati possono dare la propria adesione direttamente al docente responsabili presso il laboratorio Autocad.

In allegato il progetto.

Cordiali saluti.

Il Dirigente Scolastico  
Dott.ssa Iole Antonella Frighetto

S.M.A.



# **ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE “LEONARDO DA VINCI”**

Sedi Associate: Liceo - ITC  
Segreteria didattica ☎ e 📠 0444/676125 – 670599  
Segreteria amministrativa ☎ 0444/672206 – 📠 450895  
Via Fortis, 3 - 36071 Arzignano (VI)  
C.F. 81000970244



e-mail: viis00200v@istruzione.it – sito: [www.liceoarzignano.it](http://www.liceoarzignano.it)



**PROGETTO**

## ***Bauhaus***

**Responsabile Progetto: Marana Luisa**

### **Quadro di riferimento normativo del progetto**

<i>Legge/decreto/normativa</i>	<i>PNSD – Piano Nazionale Scuola Digitale</i>
<i>Necessità interne all'istituto</i>	<i>PTOF: in particolare per quanto riguarda i capitoli del piano di miglioramento, ambienti di apprendimento in relazione alle nuove tecnologie e le azioni dell'Animatore Digitale nel quadro del PNSD – Piano Nazionale Scuola Digitale (coinvolgimento della comunità scolastica, sviluppo di soluzioni innovative)</i>

### **Tipologia delle attività:**

<i>Ampliamento offerta formativa: laboratori riservati agli studenti</i>
<i>Formazione ai temi e agli strumenti della didattica attraverso gli strumenti digitali; attività laboratoriali riservati agli studenti</i>

**Orario** sesta ora per tre giorni a settimana

**Durata:** A.S. 2017/18

---

**Collegamento tra Progetto e PTOF**

## ***Premessa***

Il progetto intende realizzare alcuni obiettivi del PTOF, contribuendo al piano di miglioramento che l'Istituto si è dato, soprattutto negli aspetti riguardanti l'evoluzione degli ambienti di apprendimento sull'uso delle nuove tecnologie a sostegno della didattica e l'ampliamento dell'offerta formativa e alla realizzazione, da parte dell'Animatore Digitale, di azioni coerenti con il PNSD. Come previsto dal PNSD, la figura dell'Animatore Digitale opera negli ambiti:

- il coinvolgimento della comunità scolastica: favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD;
- l'individuazione di soluzioni innovative
- individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno della scuola: uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata, pratica di una metodologia comune.

Si indicano di seguito gli indirizzi operativi del progetto nei tre ambiti sopra elencati:

### ***Coinvolgimento della comunità scolastica***

- coinvolgimento degli studenti nella partecipazione ai concorsi indetti da bandi vari e in percorsi di cittadinanza digitale;

### ***Individuazione di soluzioni innovative***

- **educazione all'informazione e alla comunicazione, sviluppo delle competenze di cittadinanza digitale**

### ***Soluzioni metodologiche e tecnologiche***

- ricerca, lettura, studio, lavoro di gruppo, briefing creativo
- progettazione
- realizzazione di prodotti multimediali

### **Risultati attesi in termini di obiettivi misurabili**

Sul versante del coinvolgimento degli studenti, attraverso la realizzazione di laboratori con le tecnologie digitali che li vedano protagonisti si cercherà di aumentare l'offerta di attività extracurricolari e offrire occasioni di riflessione sugli strumenti che il digitale oggi offre a sostegno della **autoimprenditorialità**.

### **Destinatari del progetto e criteri di selezione**

Studenti: adesione su base volontaria ai laboratori in sesta ora attivati

## L'AZIONE

### Percorso da attuare (fasi operative dell'attività)

<b>Azione 1: individuazione dei temi proposti nei vari bandi di concorso</b>	
<i>CHI</i>	<i>CHE COSA</i>
<i>Responsabile di progetto Docenti di altre discipline Alunni</i>	<i>Individuazione temi e/o strumenti specifici</i>

<b>Azione 2: individuazione degli strumenti</b>	
<i>CHI</i>	<i>CHE COSA</i>
<i>Responsabile di progetto Docenti di altre discipline Alunni</i>	<i>Attivazione e realizzazione dei singoli <b>percorsi formativi</b> con l'obiettivo di familiarizzare con gli strumenti digitali a supporto della didattica e favorire l'uso delle risorse già presenti nell'istituto</i>

<b>Azione 3: ricerca e briefing creativo</b>	
<i>CHI</i>	<i>CHE COSA</i>
<i>Responsabile di progetto Docenti di altre discipline Alunni</i>	<i>Ricerca: lettura, studio, lavoro di gruppo, educazione all'informazione e alla comunicazione, sviluppo delle competenze di cittadinanza digitale</i>

<b>Azione 4: progettazione</b>	
<i>CHI</i>	<i>CHE COSA</i>
<i>Responsabile di progetto Alunni</i>	<i>Raccolta di tutte le idee, informazioni, materiale comunicativo, immagini</i>

<b>Azione 5: produzione e realizzazione</b>	
<i>CHI</i>	<i>CHE COSA</i>
<i>Responsabile di progetto Alunni</i>	<i>Storyboard, montaggio e realizzazione</i>

**TEMPISTICA INTERO PROGETTO:** variabile in base alle scadenze dei bandi di concorso

<b>AZIONI</b>	<b>DATA INIZIO</b>	<b>DATA FINE</b>
1 – 2 – 3 – 4 – 5	Ottobre/Novembre 2017	Intero anno solare 2018 variabile in base alle

		<i>scadenze dei bandi di concorso e al numero di bandi</i>
--	--	--

---

**METODOLOGIA:** laboratoriale

---

**RISORSE UMANE:**

**Direzione di Progetto: Dirigente Scolastico** Dott.ssa Iole Antonella Frighetto

**RESPONSABILE DI PROGETTO:** Marana Luisa

**DOCENTI e ALUNNI interessati**

---

**ATTREZZATURE:** PC e software dedicati

---

**SPAZI NECESSARI:** Laboratorio di CAD

---

Arzignano, 31 ottobre 17

Referente del Progetto  
*Luisa Marana*